

ご近所メルヘンRPG

# ピーカーブー！

「ご近所メルヘンRPG ピーカーブー」用シナリオ

## 「あわてんぼうのサンタクロース」

プレイ人数：2～6人

シナリオ執筆：むー

### ◆あらすじ

もうすぐ待ちに待ったクリスマス！

だけど、クリスマス前にやってきたサンタさんが町のあちこちにプレゼントやソリ、トナカイを落としてしまったらしい。

クリスマスまでに全部を取り戻さないと、町の子も達にもプレゼントが届かない！

しかも、どうやらハグレオバケがプレゼントを独り占めしようとしているようで…？

### ◆シナリオ説明

このシナリオは、導入イベント、情報イベント、回収イベント、オバケ屋敷のデータによって構成されています。

シナリオを遊ぶ場合、まず「三田さんの落とし物」、「友達のお見舞い」の2つの導入イベントを行ってください。導入イベントが終了したら、一日目の学校フェイズを開始します。なお、祝日や冬休みの場合は学校フェイズを行いません。午前、午後で一回ずつ自由行動を行わせてください。

情報イベント、回収イベントには、調査を行う場所とそこで起きるイベントが書かれています。イベントの判定特技については、自由に変更して構いません。

プレイ人数によっては、自由行動の回数や、最後のオバケとの戦闘で敵の数を変更してもよいでしょう。

## ◆導入イベント1「三田さんの落とし物」

スプーキーの導入です。12月のある晩、オバケの集会「百鬼夜会」に集まった町のオバケたち。そこで、オバケの長老に頼みごとをされます。

### ▼セリフ

長老「お前たちにちょっと頼みたいことがあるんじゃ」

長老「実は、ワシの友達の三田さんが人間の世界で落とし物をしたらしいんじゃよ」

長老「この三田さんは、毎年子どもたちにプレゼントを配って喜ばせている、すごくいい人なんじゃ。しかし、今年はその落とし物のせいでプレゼントを配れないかもしれならしい」

長老「だから三田さんの落とし物を探してやってほしいんじゃよ。お前たちなら、人間界のことにも詳しいじゃろう？」

長老の隣にいる白いひげのおじいさんは、プレゼントを落としてしまい、トナカイにも逃げられ、ソリもなくしてしまったことを困った様子で話します。そして、スプーキーたちに落とし物を探す手伝いをしてほしいとお願いします。

スプーキーたちがお手伝いを了解したら、導入は終了です。もしもお手伝いをしたくないというPCがいたら、プレゼントをもらえなかったらイノセントもがっかりするだろうということや、無事に取り戻せたらスプーキーたちもプレゼントがもらえるだろうということをお話してください。

## ◆導入イベント2「友達のお見舞い」

イノセントの導入です。クリスマスが近づく12月のある日、入院している友達「柊ヤツデ」のお見舞いにやってきます。

病室へ向かうと、ベッドの上でぼんやり外を眺めているヤツデがいます。彼女は、声をかけられても小さく返事をするだけで、元気がない様子です。

イノセントたちは、ベッド脇のごみ箱に絵本が捨てられていることに気づくでしょう。サンタクロースが表紙に描かれた、クリスマスの絵本のようなのです。

PCが絵本について尋ねたり、クリスマスの話題を振るとヤツデは怒ってしまいます。

### ▼セリフ

ヤツデ「クリスマスなんてちっとも楽しくないよ。サンタさんだって、本当はいないに決まってる。だって私の所には来てくれないもん！」

ヤツデは何を言っても「クリスマスなんて楽しくない」「サンタさんはいない」と言い張ります。

ヤツデが怒っている理由は、見かねたヤツデのお母さんがこっそり教えてくれます。

#### ▼セリフ

お母さん「ごめんなさいね、ヤツデが失礼なことを言って。本当はあの子もクリスマスを楽しみにしていたんだけど、入院することになってしまって…それですと落ち込んでいるの」

お母さん「最近体調が悪くて、手術も近いし元気を出してほしいんだけど…。本物のサンタさんがいてくれたら、病院の子どもにだってプレゼントを届けてくれるんでしょうけどね」

相棒のスプーキーからサンタさんのお手伝いをするのを聞いているイノセントは、本物のサンタさんがいることを知っています。サンタさんのお手伝いをすれば、ヤツデのところにも来てくれるでしょう。そうすれば、きっとヤツデも元気になってくれるはずです。

イノセントがお手伝いすることを決めたら、導入は終了です。

#### ◆情報イベント「新しいおもちゃ」

場所：どこでも

判定：《おしゃべり》《うわさ話》

サンタさんの落とし物について調べると、手に入る情報です。

成功：学校に、新しいおもちゃがやってきたらしい。みんな、それに乗って滑ったりしてるんだって！

#### ◇回収イベント「ソリ」

場所：学校

判定：《仕切る》、《ぬすむ》

「新しいおもちゃ」に成功し、学校へ向かうと発生するイベントです。子どもたちが遊んでいるそりをこっそり盗むか、別の遊びを提案して手に入れます。

成功：サンタさんが落としたソリを手に入れる。

#### ◆情報イベント「へんてこな鹿」

場所：どこでも

判定：《おしゃべり》《うわさ話》

サンタさんの落とし物について調べると、手に入る情報です。

成功：公園に放し飼いされている鹿の中に、ちょっとへんてこな鹿？が紛れ込んでいるらしい。どんな鹿なのかな？

#### ◇回収イベント「トナカイ」

場所：公園

判定：《お料理》、《約束》

「へんてこな鹿」に成功し、公園へ向かうと発生するイベントです。サンタさんのまずい餌から逃げ出したトナカイのために、おいしい料理をつくるか、サンタさんに頼んで餌の改善を約束します。

成功：逃げ出したトナカイを手に入れる。

#### ◆情報イベント「たべられちゃった」

場所：どこでも

判定：《おしゃべり》《うわさ話》

サンタさんの落とし物について調べると、手に入る情報です。

成功：サンタさんの新しい落とし物が発覚。プレゼントを配る子どもたちの地図をなくしてしまっただって！ …えっ、鹿に食べられちゃったの？

#### ◇回収イベント「地図」

場所：どこでも

判定：《地理》、《絵》

「たべられちゃった」に成功し、地図を探すと発生するイベントです。地理や絵で新しい地図を作製します。《ネット》で検索してもかまいません。

成功：新しい地図を作製して、手に入れる。

#### ◆情報イベント「プレゼントはどこへ？」

場所：どこでも

判定：《おしゃべり》《うわさ話》

サンタさんの落とし物について調べると、手に入る情報です。

成功：見かけないオバケが、白くて大きな袋を持っていたところを目撃されたいらしい。どうやら、町の病院に潜んでいるハグレオバケのようだ。

この情報を入手後、「オバケ屋敷へ向かう」を宣言できるようになります。

#### ◆情報イベント「寂しいクリスマス」

場所：病院、お家など

判定：なし

プレゼントを取り戻せないままクリスマスになると、発生するイベントです。

クリスマスの朝、目を覚ましたイノセントたちは枕元にプレゼントが届いていないことに気付きます。病院のヤツデのところにも、サンタさんはやってきませんでした。

スプーキーたちは前の晩、しょんぼりと肩を落として帰っていくサンタさんに「手伝ってくれてありがとう」と言われたかもしれません。

このイベントが起きると、シナリオは終了となります。

## ◆オバケ屋敷

このシナリオのオバケ屋敷は病院です。部屋数は7で、7部屋目に固定イベントが設定されています。PLの人数によって、部屋数は調整してください。

### ○固定イベント「プレゼントひとりじめ」

7部屋目のイベントです。お医者さんがいるような部屋の中に、まっくろな服と帽子のハグレオバケがプレゼントを広げています。子どもたちのプレゼントを独り占めしようとしているのです。

PCたちに気づくと、オバケはプレゼントを抱え込んで睨みつけてきます。

### ▼セリフ

オバケ「なんだよう、このプレゼントはオレのだぞ！」

オバケ「返してほしかったら、カづくで取り返してみな！」

ハグレオバケとの戦闘になります。さらに、手下の「スイートカリブー」と「オバケシーツ」が戦闘に加わります。

ハグレオバケの【魔力】が0になると、コバケ状態になります。この状態になれば、もう悪さはできないでしょう。「ごめんよう、プレゼントはちゃんと返すよう！」と、持っていたプレゼントを全部返してくれます。また、手下たちも逃げて行ってしまいます。

### ○ハグレオバケ

レベル：2 攻撃力：3 魔力：30

弱点：《しかる》

特殊：「妖精のビスケット」

魔法：《竜巻》コスト3。PC3人を選ぶ。選ばれたPCは《かけっこ》で判定を行い、失敗すると1D6点のダメージ。

## ◆エピローグ「サンタさんのお手伝い」

プレゼントを取り返し、無事に24日の夜がやってきました。プレゼント配達に出かける前、サンタさんはPCたちを呼んで最後のお願いをします。

### ▼セリフ

サンタ「本当にありがとう。きみたちのおかげで、今年も無事にプレゼントを配ることができるよ」

サンタ「最後にもうひとつ、お願いをしてもいいかな？ きみたちに、サンタクロースになってプレゼント配達を手伝ってほしいんだ」

サンタさんの魔法で一晩限りの「サンタクロース」になったPCたちは、町の子どもたちにプレゼントを配ります。仲良しのあの子も、いじわるなあいつも、枕元にくつしたを吊るして眠っています。そして、最後の配達先は町の病院です。

ヤツデの病室では、お母さんが用意してくれたくつしたを枕元に飾って、ヤツデが眠っています。

もしも声をかけて起こすなら、ヤツデはPCたちを本物のサンタさんだと思うでしょう。そのまま眠らせておいたら、朝になってサンタさんが来てくれたことに気がきます。

すべての子どもたちにプレゼント配達を終えたら、クリスマスイブも終わりです。がんばったよい子たちにプレゼントを渡して、シナリオを終了しましょう。

## ◆最後に

クリスマスに遊ぶために作成したシナリオです。もちろん、真夏に遊んだって構いません。

このシナリオは自由にご利用ください。リプレイや動画の作成、公開も大歓迎です。その際は、どこかにシナリオ名を表記していただければ嬉しいです。